1. Ziele

* Sie können for-Schleifen korrekt einsetzen

1. Aufgabe:

Programmieren Sie einen animierten Countdown

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

1. Anforderungen:

Die 10 Punkte sollen jeweils im Abstand von 100 Millisekunden der Reihe nach hinzugefügt werden. Sie können dazu die Funktion Sleep(100); verwenden. Danach soll der jeweilige Zahl-Text ausgegeben werden. Hinweis: Der Countdown wird nicht in der korrekten Zeit ablaufen.

1. Vorgehen:

Schritt 1: Ein for-Schleife welche der Reihe nach ten, nine, .. bis lift-off ausgibt (ohne Punkte)

Um den aktuellen Zahl-Text zu ermitteln, können sie mit switch .. case eine Fallunterscheidung machen.

Schritt 2: Eine innere for-Schleife welche die Punkte ausgibt

Damit sie die Windowsfunktion Sleep verwenden können, müssen Sie windows.h einbinden.

1. Erwartete Resultate

* Struktogramm
* Quellcode

in Moodle hochgeladen